

《資料結構》

一、有位程式設計師在撰寫程式時遇到了一個難解的問題，後來發現有兩個演算法可以解這個難題：演算法A的時間複雜度為 $O(n^2 \log(n!))$ ，演算法B的時間複雜度為 $O(n^2((\log n)!))$ 。假設輸入資料的個數 n 通常都很大，他應該選擇那個演算法比較好，原因何在？(20分)

試題評析	本題為時間複雜度判定的問題，因為資料個數很大，所以要比較兩個演算法時間複雜度等級，選擇等級較低者。
考點命中	《高點資料結構講義》，王致強編著，頁1-16~1-17。

答：

演算法A： $O(n^2 \log(n!)) = O(n^2 \times n \log n) = O(n^3 \log n)$

演算法B：取 $m = (\log n)!$ ，而 $\log m = \log(\log n)! = \Theta((\log n)(\log \log n)) = \Theta(\log n^{\log \log n})$ ，

故 $m = \Theta(n^{\log \log n})$ ，最後可得時間 $O(n^2((\log n)!)) = O(n^{2+\log \log n})$

因為演算法B時間複雜度的幕數 $2+\log \log n$ 會隨 n 成長，故演算法B時間複雜度較高，所以在資料量極大時，選擇演算法A比較省時間，比較好！

二、樹 (tree) 是一個很常用的資料結構。一個樹是指一個沒有迴圈 (cycle) 的聯通圖 (connected graph)。(每小題10分，共20分)

(一)證明：每個具有 n 個節點 (node) 的樹， $n > 1$ ，至少有2個分支度 (degree) 為1的節點。(分支度就是指有多少邊以此節點為端點。)

(二)用前項結果證明：每個具有 n 個節點的樹， $n > 1$ ，恰好有 $n-1$ 個邊 (edge)。

試題評析	本題為圖形基本特性問題，唯證明部份，平時沒有經常思考相關問題者，考試時比較不易想出來，本題大部份考生可能不易取分。
考點命中	《高點資料結構講義》，王致強編著，頁8-41。

答：

(一) 因為樹是非循環圖 (acyclic graph)，故邊的個數 $e \leq n-1 \dots (1)$ 。

另外，所有節點分支度的總和 $\sum_{v \in V} \deg(v) = 2e \dots (2)$ ，可以假設分支度為1的節點有 x 個，

故 $\sum_{v \in V} \deg(v) \geq x \times 1 + (n-x) \times 2 \dots (3)$ 。

綜合(1)(2)與(3)，得 $2(n-1) \geq 2e \geq x + 2(n-x)$ ，可解得 $x \geq 2$ 。

(二) 使用歸納法證明

basis： $n=2$ ，兩個節點的連通非循環圖形，明顯可見邊的個數=1，符合題意。

hypothesis：假設連通非循環圖形有 n 個節點，則邊的個數為 $n-1$ 。

induction：當連通非循環圖形的節點個數增加為 $n+1$ 時，由(一)的結論，分支度為1的節點至少會有2個。

取其中一個分支度為1的節點刪除，其連接的邊也一併移除，則剩下來的會是一棵 n 個節點的連通非循環圖形，由hypothesis，其邊的個數為 $n-1$ 。

所以，未刪除節點與邊之前，會有 $n+1$ 個節點，其邊的個數為 $n=(n-1)+1$ ，故得證。

三、給定一個權重圖 (weighted graph)， $G=(V,E,w)$ ，其中每個邊 (edge) e 的權重 $w(e)$ 都是正整數，為了簡單，假設 $V=\{1,2,\dots,n\}$ 。任意點 v 與起始點 s 的距離可以用一個矩陣 $d[1..n]$ 來表示。(每小題10分，共20分)

【版權所有，重製必究！】

- (一)設計一個只需 $O(n)$ 空間的方法來記錄從 s 出發，到達每個點的最短路徑。
- (二)說明計算與印出從起始點 s 到任意點 $t \in V$ 的最短路徑的演算法。(解此小題時可參考 Dijkstra 或其他演算法來設計，且不須將 Dijkstra 或別的演算法做詳細的描述。)

試題評析	本題為 Dijkstra 演算法考題，主要測驗演算法的資料結構與最短路徑表示法的設計，對 Dijkstra 演算法相關內容，上課內容有詳細了解的考生，應可拿到不錯分數。
考點命中	《高點資料結構講義》，王致強編著，頁8-61~8-63。

答：

(一)使用一個 prev 陣列，用 prev[v] 記錄節點 v 在最短路徑上的前一節點，這樣可以構成一棵 sink tree，使用此一 sink tree，每個節點可以逆向回溯到 s 的路徑。再使用堆疊或遞迴程式，將路徑反轉，即可得到 s 到 v 的路徑。
因為陣列大小即為節點總數 n，故空間複雜度為 $O(n)$ 。

(二)計算 s 到 t 的最短路徑：直接使用 Dijkstra 演算法，直到節點 t 找到最短路徑時，即可提前結束演算法。
印出起始點到 t 的路徑：使用一個堆疊來回溯最短路徑，演算法如下：

```
createStack();
p ← t;
while (p ≠ s) {
    push(p);
    p ← prev[p];
}
push(s);
print "shortest path:";
while (not stackEmpty()) print pop();
```

四、有個矩陣 $A[1..n]$ ， n 的值很大。在矩陣 A 中存有 n 個正整數，且從小到大排列。給定某個整數 x ，二分搜尋法 (binary search) 可以在 $O(\log n)$ 的時間內找出 x 在矩陣 $A[1..n]$ 的位置，或宣告在 $A[1..n]$ 中沒有 x 。在某個應用中，已知絕大部分的 x 都會出現在矩陣 $a[1..n]$ 的前面 m 個元素，且 m 的值遠小於 n ，但是無法預知 m 的範圍。設計一個演算法，可以在 $O(\log m)$ 的時間內完成搜尋。(20分)

試題評析	本題為二分搜尋法的變化題，除了利用二分搜尋法之外，還須先設法快速找到搜尋的範圍。本題有一定的難度，有點屬於演算法的問題，除非想出相關技巧，否則拿分不易。
考點命中	《高點資料結構講義》，王致強編著，頁10-3~10-5。

答：

方法如下：

- (1) 先找尋 x 在陣列 A 中，可能的範圍 m 。
- (2) 在 $A[1] \sim A[m]$ 進行二分搜尋。

演算法虛擬碼如下：

1. $m \leftarrow 1$;
2. while ($m < n$ and $A[m] < x$) $m \leftarrow m * 2$; // 有需要時，將 m 值加倍，以找到適當的 m 。
3. if ($m > n$) $m \leftarrow n$;
4. 在 $A[1] \sim A[m]$ 之間，以二分搜尋法找出 x ;

時間分析

第1行 $O(1)$

第2行 $O(\log m)$ ，因為是以兩倍兩倍方式增加，由1增加到適當的 m ，只要 $O(\log m)$ 時間即可做到。

第3行 $O(1)$

【版權所有，重製必究！】

第4行 $O(\log m)$ ，因為陣列已經排序好，所以可以使用二分搜尋法。
故總時間 $O(1)+O(\log m)+O(1)+O(\log m)=O(\log m)$ 。

五、假設有個矩陣 $A[l..n]$ 儲存 n 個整數。Quick sort 是一個排序演算法。假設有個副程式 $\text{partition}(A, l, r)$ 其輸入參數 A 是一個矩陣， $l, r, l < r < n$ ，是兩個指標。其回傳的值 m 也是一個指標。這個副程式可將矩陣中從 l 到 r 的這一段資料 $A[l..r]$ 區分成兩段： $A[l..m]$ 和 $A[m+1..r]$ ，使得在 $A[l..m]$ 中的元素都小於或等於 x ，而在 $A[m+1..r]$ 中的元素都大於或等於 x ，其中 x 是從 $A[l..r]$ 中隨機選擇的一個整數。接下來要在此兩段資料遞迴執行 partition 。避免這些遞迴計算可以用一個堆疊 (stack) 來處理。假設 $\text{partition}(A, l, r)$ 回傳 m ，則執行：

```
if (l < m) push (l, m) into stack
if (m+1 < r) push (m+1, r) into stack
```

一開始，堆疊中只有一組資料， (l, n) 表示 $A[l..n]$ 需要排序。如此反覆將堆疊最上面的資料 (l, r) 移出，執行 $\text{partition}(A, l, r)$ ，直到堆疊沒有資料為止。(每小題10分，共20分)

(一)證明在最糟情況下，堆疊的高度可以達到 $n/2$ 。

(二)設計一個好的演算法以降低stack的高度，並證明堆疊的高度最多只需要 $\log n + 1$ 。

試題評析	本題為Quick Sort 變化題，以堆疊取代遞迴方式，實作Partition，測驗空間複雜度的分析，同時也測驗選擇基準值的一些技巧。
考點命中	《高點資料結構講義》，王致強編著，頁9-36。

答：

(一)最糟情況，發生在每次 partition 選擇的 x ，恰好都是群組中第二小的資料， partition 後 $A[l..m]$ 只有最小兩項，會先 push 到堆疊較底部；而其餘資料皆在 $A[m+1..r]$ ，會 Push 到堆疊較靠頂端。
故 n 項資料最糟情況的堆疊高度 $T(n)$ ，可以用下面關係式來推算

$$T(n) = \begin{cases} 1 & , n < 2 \\ 1 + T(n-2) & , n \geq 2 \end{cases}$$

可解得 $T(n) = n/2$ 。

(二)演算法如下

假設 $\text{partition}(A, l, r)$ 傳回 m 後，先 push 較長的分割，再 push 較短的分割，做法如下：

```
if (m-l+1 > r-m) {
    if (l < m) push (l, m) into stack
    if (m+1 < r) push (m+1, r) into stack
} else {
    if (m+1 < r) push (m+1, r) into stack
    if (l < m) push (l, m) into stack
}
```

這樣就可以有效降低 stack 的高度， n 項資料進行 Quick sort 最糟情況時的高度 $T(n)$ 可定義如下：

$$T(n) = \begin{cases} 1 + T(n/2) & , n \geq 1 \\ 0 & , n < 1 \end{cases}$$

取 $n=2^k$ ，即可證明

$$T(n) = T(2^k) \leq 1 + T(2^{k-1}) \leq 2 + T(2^{k-2}) \leq \dots \leq k + T(2^0) \leq k + 1 = \log n + 1。$$

【版權所有，重製必究！】