

中華電信股份有限公司 100 年新進從業人員(基層專員)遴選試題

遴選類別：工務類專業職(四)第一類專員 (96301、96401)

資訊類專業職(四)第一類專員 (96601、96701)

專業科目(一)：計算機概論

◎請填寫入場通知書編號：

注意：①作答前須檢查答案卡(卷)、入場通知書編號、桌角號碼、應試類別是否相符，如有不同應立即請監試人員處理，否則不予計分。
②本試卷為一張單面，測驗題型分為【四選一單選選擇題 30 題，每題 2 分，合計 60 分】與【非選擇題 2 題，每題 20 分，合計 40 分】。
③選擇題限以 2B 鉛筆於答案卡上作答，請選出最適當答案，答錯不倒扣；未作答者，不予計分。
④非選擇題限以藍、黑色鋼筆或原子筆於答案卷上採橫式作答，並請從答案卷內第一頁開始書寫，違反者該科酌予扣分，不必抄題但須標示題號。
⑤應考人得自備簡易型電子計算機，但不得發出聲響，且不具財務、工程及儲存程式功能。應考人於測驗時將不符規定之電子計算機放置於桌面或使用，經勸阻無效，仍執意使用者，該科扣 10 分；計算機並由監試人員保管至該節測驗結束後歸還。
⑥答案卡(卷)務必繳回，未繳回者該科以零分計算。

壹、四選一單選選擇題 30 題 (每題 2 分)

- 【3】1.依據網際網路 IPv4 之網址格式，下列所示之 IP 網址中，何者錯誤？
① 10.20.40.60 ② 110.120.140.160 ③ 210.220.240.260 ④ 255.255.255.0
- 【4】2. IPv4 網址長度為 32 位元 (bits)，請問 IPv6 網址長度為多少位元？
① 48 ② 64 ③ 96 ④ 128
- 【4】3.有關開放式通訊系統互聯 (open system interconnection, OSI) 參考模型，請問該模型之最上 (第七) 層及最下 (第一) 層分別為何？
①表現層 (presentation)、資料連結層 (data link) ②應用層 (application)、資料連結層 (data link)
③表現層 (presentation)、實體層 (physical) ④應用層 (application)、實體層 (physical)
- 【1】4.在網際網路之通訊協定中，下列何者非用於傳收”電子郵件” (E-mail) ?
① FTP ② IMAP ③ SMTP ④ POP3
- 【3】5.依據網路所部署的區域規模而言，下列網路可覆蓋 (coverage) 的範圍大小，依序為何？
① WAN > LAN > MAN ② MAN > LAN > WAN ③ WAN > MAN > LAN ④ MAN > WAN > LAN
- 【4】6.下列所示之四項數字表示式 (number presentation) ，由小至大之排序為何？
 $A = 199_{(10)}$ $B = 11000110_{(2)}$ $C = 311_{(8)}$ $D = C8_{(16)}$
① $A < B < C < D$ ② $B < A < C < D$ ③ $A < B < D < C$ ④ $B < A < D < C$
- 【3】7.將十進制數 $175.375_{(10)}$ 以二進制型式 $x.y_{(2)}$ 作表示，下列何者正確？
① $10101110.011_{(2)}$ ② $10101110.110_{(2)}$ ③ $10101111.011_{(2)}$ ④ $10101111.110_{(2)}$
- 【2】8.將十進制負數 $-119_{(10)}$ 以 8 個位元 (bits) 的二進制 2 的補數 (2's complement) 作表示，下列何者正確？
① $10001000_{(2)}$ ② $10001001_{(2)}$ ③ $10001010_{(2)}$ ④ $11110111_{(2)}$
- 【1】9.於電腦中負責執行”算術與邏輯運算”的單元，為下列何者？
① ALU ② DMA ③ DOS ④ BIOS
- 【3】10.於演算法或函數定義中直接”呼叫” (calls) 自身函數，例如：費氏數列 $F(n) = F(n - 1) + F(n - 2)$ ，此一類型的運算程序，稱之為何？
①重複 (iteration) ②跳躍 (jumping) ③遞迴 (recursion) ④循環 (looping)
- 【4】11.設計一結構化程式或演算法，以哪三項基本組構 (constructs) 程序為主？
①輸入 (input)、解碼 (decode)、輸出 (output) ②輸入 (input)、驗證 (verify)、執行 (execute)
③取用 (fetch)、解碼 (decode)、執行 (execute) ④循序 (sequence)、決策 (decision)、重複 (repetition)
- 【2】12.某一數列有 1207 筆且資料已排序 (sorted)，以二元搜尋法 (binary searching) 於該數列中找尋一筆目標資料時，試問最多”比對資料”幾次即可得知結果？
① 10 ② 11 ③ 12 ④ 13
- 【3】13.於堆疊 (stack)、佇列 (queue) 結構下，兩者的資料存取特性各為何？(註：FIFO 為”先進先出”；LIFO 為”後進先出”)
①堆疊 FIFO、佇列 FIFO ②堆疊 FIFO、佇列 LIFO ③堆疊 LIFO、佇列 FIFO ④堆疊 LIFO、佇列 LIFO
- 【1】14.下列何者為運算式 $A \times (B + C) - E \times F$ 所對應的”後置” (postfix) 表示式？
① $A\ B\ C+ \times\ E\ F\times-$ ② $A\ B\ \times\ C+ E\ F\times-$ ③ $A\ B\ C+ \times\ E - F\times$ ④ $A\ B\times C+ E - F\times$
- 【4】15.下列何種記憶體技術，可將部分程式暫時儲存於硬式磁碟上，於需要執行之時才進行資料交換(swap)？
①堆疊 (stack) 記憶體 ②佇列 (queue) 記憶體 ③快取 (cache) 記憶體 ④虛擬 (virtual) 記憶體
- 【1】16.下列資料儲存媒介中，何者之資料存取 (data access) 速度最快？
①暫存器 (register) ②硬式磁碟 (hard disk)
③主記憶體 (main memory) ④快取記憶體 (cache memory)
- 【3】17.假設快閃 (flash) 記憶體的容量標示為 8 GB (Giga Bytes)，試問其容量為多少位元組 (Bytes) ?
① 2^{13} ② 2^{23} ③ 2^{33} ④ 2^{43}

- 【2】18.一記憶體位址範圍為 $6000_{(16)}\sim8FFF_{(16)}$ ，每一位址可儲存 16 位元，試問該記憶體容量為多少 KB (Kilo Bytes) ?
① 12 KB ② 24KB ③ 48 KB ④ 96 KB
- 【1】19.下列各式唯讀記憶體 (ROM) 中，何者可用電壓脈衝方式來”抹除”已儲存的資料？
① EEPROM ② EPROM ③ PROM ④ ROM
- 【4】20.設 x 、 y 為二元變數， x' 、 y' 為其補數形式， \oplus 表 XOR 運算。若 $A = (x \oplus y) \oplus y'$ ，則 A 為下列何者？
① 1 ② 0 ③ x ④ x'
- 【3】21.二進位數 $10100011_{(2)}$ 作算術位移 (arithmetic shift) 向右移一位元 (bit) 後，試問所得結果為何？
① $01000110_{(2)}$ ② $01010001_{(2)}$ ③ $11010001_{(2)}$ ④ $11000110_{(2)}$
- 【1】22.設 $A = 100011_{(2)}$ 、 $B = 011011_{(2)}$ 皆為 2's 補數形式 (長度 6 位元)，試問 $A + B = ?$
① $-2_{(10)}$ ② $-1_{(10)}$ ③ $1_{(10)}$ ④ $2_{(10)}$
- 【2】23.設長度 10 位元的二進位數具 2's 補數形式，則該數值可表示的範圍為何？
① $-512_{(10)}\sim512_{(10)}$ ② $-512_{(10)}\sim511_{(10)}$ ③ $-511_{(10)}\sim512_{(10)}$ ④ $-511_{(10)}\sim511_{(10)}$
- 【3】24.下列各選項中所列的程式語言，二者皆屬於”物件導向式” (object-oriented) 之程式語言為何？
① C/C++ ② C/LISP ③ Java/C++ ④ Java/LISP
- 【4】25.西元 2000 年的”千禧蟲”與民國 100 年的”百年蟲”，兩者所指與下列何項有關？
①網路突變病毒 ②資料表突變病毒 ③網路 IP 位址長度不足 ④資料表年份欄位寬度不足
- 【3】26.現行資料庫系統之資料模型 (data model) ，以下列何者較廣為使用？
①連結式 (linked) 資料模型 ②網絡式 (network) 資料模型
③關聯式 (relational) 資料模型 ④階層式 (hierarchical) 資料模型
- 【2】27.下列何者為使用於資料庫系統之資料查詢語言？
① ADA ② SQL ③ LISP ④ COBOL
- 【1】28.有關 MPEG 編碼 (encoding) 方法，其資料壓縮 (compression) 特性為下列何者？
①有損式 (lossy) 視訊壓縮 ②有損式 (lossy) 圖像壓縮
③無損式 (lossless) 視訊壓縮 ④無損式 (lossless) 圖像壓縮
- 【3】29.設計高品質的軟體模組時，應力求模組的耦合性 (coupling) 與內聚性 (cohesion) 為何？
①低耦合性、低內聚性 ②高耦合性、低內聚性 ③低耦合性、高內聚性 ④高耦合性、高內聚性
- 【1】30.軟體開發程序所用之”瀑布” (waterfall) 模型，其進行的四大步驟依序為何？
①分析→設計→實作→測試 ②分析→設計→測試→實作
③設計→分析→實作→測試 ④設計→分析→測試→實作

貳、非選擇題二大題 (每大題 20 分)

題目一：

- (一) 請問 ADSL 與 HTTP 兩者之英文(或中文)全名為何？【4 分】
- (二) 一邏輯運算式如右所示 ($7A7_{(16)}$ XOR $B8B_{(16)}$) OR $123_{(16)}$ ，其中各運算元長度皆為 12 位元、 XOR 表”互斥”運算、 OR 表”或”運算，請將計算結果以 16 進制式作表示？【6 分】
- (三) 請說明於電腦內建置”快取”(cache)記憶體之主要目的為何？【4 分】
- (四) 一群程序(processes)於電腦內發生”死結”(deadlock)所需的四項要件中，除了”互斥”(mutual exclusion)一項外，其餘三項為何？【6 分】

題目二：

- (一) 請說明多重程式規劃(multiprogramming)方法之主要特性為何？【5 分】
- (二) 以需求分段法(demand segmentation)用於配置記憶體過程中，易引起”外部碎裂”(external fragmentation)的現象，試問造成”碎裂”的原因為何？【5 分】
- (三)
1. 請說明以分頁法(paging)用於配置記憶體之主要特點為何？【4 分】
 2. 於分頁法中，當頁(page)的分割長度”過大”或者”過小”之情況下，會有何影響？請分別說明之。【6 分】