

高點

堅持夢想
全力相挺

公職 快速通關

EXPRESS >>> Pass!

高普考准考證 就是你的 **VIP券**

弱科健檢

權威專家 & 考試優勝者 & 輔導顧問，共同指引備考盲點 >>>



7/7—16 商會 資訊 地政 考場限定

112 地方特考 衝刺	<p>【總複習】面授/VOD：特價 4,000 元起、雲端：特價 5,000 元起</p> <p>【申論寫作班】面授/VOD：特價 3,000 元起科、雲端：特價 7 折起科</p> <p>【題庫班】面授/VOD：特價 2,000 元起科、雲端：特價 7 折起科</p>
113 高普考 達陣	<p>【全修課程】面授/VOD：准考證價再優 2,000 元，舊生報名再折 2,000 元 雲端：常態價再優 2,000 元</p> <p>【考取班】高考：特價 62,000 元、普考：特價 52,000 元 (限面授/VOD)</p> <p>【狂作題班】面授：特價 5,000 元/科</p>
單科 加強方案	<p>【112年度】面授/VOD/雲端：定價 6 折起</p> <p>【113年度】面授/VOD：定價 65 折起、雲端：定價 85 折</p>
研究生 專屬優惠	<p>【購書贈課】出示考場期間高點購書證明，即贈對應科目VOD總複習</p> <p>【113高考面授/VOD】全修：特價 33,000 元起</p> <p>【中山專案】中山大學研究生，贈一科正課VOD (限中山育成中心，詳洽櫃檯)</p>

※優惠詳情依各分班櫃檯公告為準



【台北】台北市開封街一段2號8樓 02-2331-8268
 【中壢】桃園市中壢區中山路100號14樓 03-425-6899
 【台中】台中市東區大智路36號2樓 04-2229-8699

【嘉義】嘉義市垂楊路400號7樓 05-216-8787
 【台南】台南市中西區中山路147號3樓之1 06-223-5868
 【高雄】高雄市新興區中山一路308號8樓 07-235-8996

各分班立案核准



《系統專案管理》

試題評析	話說天下大勢分久必合合久必分，本份試題返璞歸真。第一題為型態管理；第二題則是Scrum開發模式；第三題屬UML之循序圖與溝通圖；第四題則為結構化分析與設計之資料塑模。學員如能熟讀講義內容，應可獲得一定之分數。
考點命中	第一題：《高點·高上系統專案管理講義》第10章，張又中編撰，頁10-28~36。 第二題：《高點·高上系統專案管理講義》第2章，張又中編撰，頁2-24~25。 第三題：《高點·高上系統專案管理講義》第6章，張又中編撰，頁6-5~10； 《高點·高上系統專案管理講義》第7章，張又中編撰，頁7-13~16。 第四題：《高點·高上系統專案管理講義》第5章，張又中編撰，頁5-13。

一、基準線 (baseline) 的建立在軟體型態管理 (Software Configuration Management) 中是必須且重要的。請問如何透過基準線對軟體型態項目 (Software Configuration Item) 進行控管？在複雜的軟體專案進行過程中，您會在那些開發階段建立基準線？(25分)

答：

型態管理(Configuration Management)是在軟體發展過程中，提供一套有效管理與控制軟體開發過程中變更作業的方法，建立完整的資訊以提供軟體設計人員使用，對軟體設計人員的生產力與品質管理方面將有極大的幫助。在整個軟體生命週期，針對型態項目予以定義和控制各種變更、記錄與報告型態項目的實際狀況，以確保其完整性與可追蹤性的管理過程者。

基準線可分為：

1. 型態基準線(Configuration Baseline)：由型態文件擷集而成者。
2. 功能基準(Functional Baseline)：初始建立的規格、合約。
3. 分配基準(Allocated Baseline)：需求被核准後的工作產品狀態。
4. 開發基準(Developmental Baseline)：開發過程中的工作產品狀態。
5. 產品基準(Product Baseline)：專案可發行的內容。

二、Scrum是常見的一種敏捷開發方法，其中Sprint Review與Sprint Retrospective是Scrum中的兩個重要活動。請問Scrum中的Sprint Review與Sprint Retrospective在執行時機與執行目的上有何不同？(25分)

答：

衝刺檢視(Sprint Review)為整個衝刺週期結束後，召開衝刺檢視會議，將成果展示給產品負責人，Scrum專家、開發者都必須參加，最好能邀請利害關係人(Stakeholder)一同與會並表示意見。其後，產品負責人召開衝刺自省會議(Sprint Retrospective Meeting)，檢討與改進專案的軟體開發流程，並提出改善方案(Keith, 2010)。會議後由Scrum專家撰寫衝刺總結報告，最後召開產品清單精進會議，總結問題與經驗。

三、UML (Unified Modeling Language) 是一種用來描述、設計和建立軟體系統的統一標準語言，而其中的循序圖 (Sequence Diagram) 和溝通圖 (Communication Diagram) 兩種圖形可直接互換。請說明這兩種圖形有何異同？(25分)

答：

- 【版權所有，重製必究！】
- (一)循序圖描述一使用案例中參與物件及物件間的互動行為，強調以時間發生之先後順序表達物件間的訊息傳遞與處理程序。溝通圖則是強調以物件的結構化組織表達物件間的訊息傳遞與處理程序，其使用圖形(Graph)或網路圖(Network)格式來表示物件間的資料鏈結(Link)關係，並以編號表示訊息的先後順序。
 - (二)循序圖與溝通圖都是屬於UML的動態圖形；差異在於循序圖描述系統運作時物件間的互動行為，著重以時間之先後順序為主軸，來表達物件間的訊息傳遞與處理程序。溝通圖則是表達相關物件間之連結結構，並能同時呈現物件間的資料流程、控制流程與訊息傳遞活動。

四、資料庫設計完整性的限制是指在資料庫中維護資料的一致性、準確性和有效性的規則和限制。這些限制旨在確保資料庫中的資料符合定義的規範和標準，並且不會發生不一致或無效的情況。常見的資料庫設計完整性的限制包含了實體完整性、參照完整性、值域完整性及空值完整性等。請說明何謂實體完整性與參照完整性限制？（25分）

答：
實體完整性限制(Entity Integrity Constraint)為關聯中的主鍵屬性不可為虛值；或複合主鍵中的任一屬性皆不可為虛值。因主鍵具可識別該關聯值組的獨特性。
參照完整性限制(Referential Integrity Constraint)則是外來鍵可為虛值或存在相匹配的外來鍵值，即當外來鍵參考(Reference)到其他關聯的候選鍵時，其值必須存在。若未能達成參考完整性，則會破壞關聯間的值組一致性，亦即資料庫存放了不正確的資料。

【版權所有，重製必究！】

連續30年人氣爆棚，題點超過10,000名上榜生

高普考 高點名師

線上解題講座

給你最快
最精準的詳解!



高凱 (高凱傑)

行政學/
公共政策

f 高點行政學院



7/17 (一) 首播



張政 (張家璋)

財政學/
經濟學

f 高點高上
高普特考公職



7/17 (一) 首播



陳世華 (邱垂炎)

會計學/
中會

f 高點會人會語



7/18 (二) 首播



曾榮耀 (蘇偉強)

土法/土登/
土經

f 高點來勝
不動產專班



7/18 (二) 首播



王致強 (蕭立人)

資料結構

▶ 高點線上
影音學習



7/19 (三) 首播



何昀峯

考銓

▶ 高點線上
影音學習



7/19 (三) 首播



陳熙哲

行政法

▶ 高點線上
影音學習



7/19 (三) 首播



葉哲璋

抽樣/
迴歸

▶ 高點線上
影音學習



7/19 (三) 首播